



ZOO... czyli Zwierzakowy Ogarniacz dla Odczytanych

Witaj w ZOO! Z dziką radością przygotowaliśmy dla Ciebie zestaw aktywności i wyzwań z dżungli rodem. Będzie twórczo, drapieżnie i z pazurem! Miłośnicy zwierząt, fani czytania, młodzi pisarze i malarze, amatorzy ciekawostek, entuzjaści dobrej zabawy – każdy znajdzie tu coś dla siebie! Dlaczego? Bo w naszym ZOO nie ma klatek, krat ani wybiegów – panuje tu całkowita wolność twórcza! Przewróć stronę, aby się przekonać!



Uszy do góry, ostrzemy pazury... i zaczynamy!

Dzieciaki, które wzięły udział w czwartej edycji konkursu „Popisz się talentem”, miały nie lada zadanie. Musiały uruchomić wyobraźnię na poziomie „pro”, odpalić ekstraladunek empatii, łyknąć mocną dawkę zwierzakowej wiedzy..., a następnie wybrać ulubionego zwierzaka i dać mu głos. A tak bardziej konkretnie – zastanowić się, co ten zwierzak chciałby nam, ludziom (o)powiedzieć. Wy też możecie podjąć to wyzwanie. Będzie w sam raz na rozgrzewkę w ZOO. Oto treść zadania:

Słynny naukowiec, profesor Antoniusz Wścibinos, skonstruował urządzenie tłumaczące mowę zwierząt. Nazwał je ZWIERZOFONEM. Urządzenie owo, z wyglądu przypominające połączenie trąby z dyktafonem, nie tylko tłumaczy, co mówią zwierzęta, lecz także nagrywa ich wypowiedzi. Pewnego dnia, w czasie spaceru, profesor zgubił owo urządzenie. Gdy je znalazł, pamięć urządzenia była całkowicie zapelniona. Małe i duże zwierzęta ponagrywały tam swoje zwierzenia! Jak myślisz, co chciały nam powiedzieć? Co je cieszy, co martwi, czego potrzebują? Co sądzą o nas, ludziach? Pomóż profesorowi spisać choć jedną opowieść nagrałą na ZWIERZOFON. Dzięki Tobie cały świat może się dowiedzieć, co zwierzęta mają nam do powiedzenia!



Tytuł opowiadania:

.....

Twoje opowiadanie:

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....





A white rectangular area with a torn edge, containing 20 horizontal dotted lines for writing.



A large white rectangular area with a decorative, slightly irregular border, containing 20 horizontal dotted lines for writing.



A large white rectangular area with a decorative, slightly irregular border, containing 20 horizontal dotted lines for writing.



A large white rectangular area with a decorative, slightly irregular border, containing 20 horizontal dotted lines for writing.

Czas na **ko-ko-ko-komiks!**

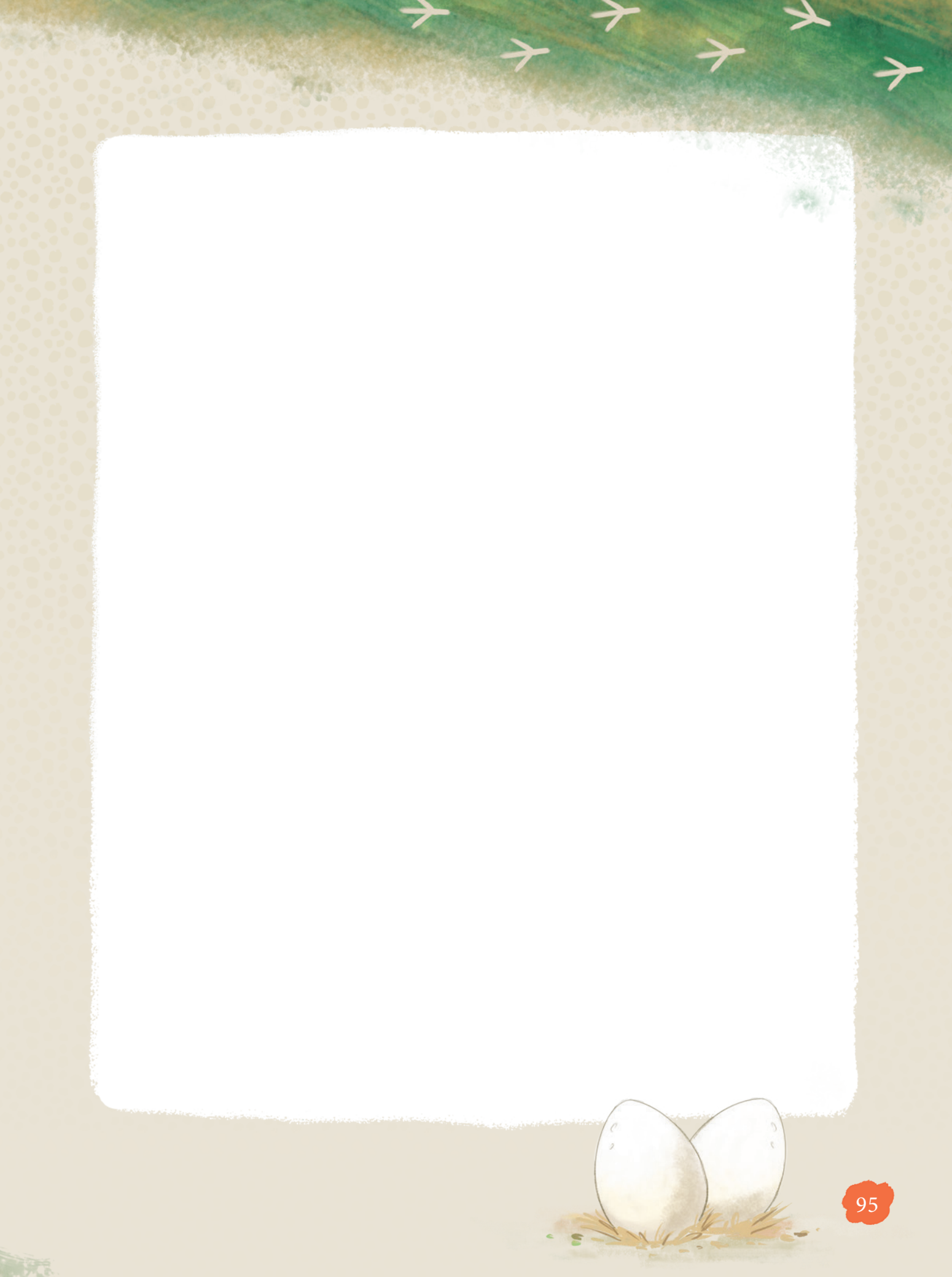
Pióra rozgrzane? Grzywy wyobraźni rozwiane? Myśli rozbrykane? W takim razie czas na ko-ko-ko-kolejne wyzwanie. Zastanawiasz się pewnie, dlaczego wstęp do tego zadania jest taki rozgdakany? Już wyjaśniamy. Otóż zwierzęta bardzo często padają ofiarami stereotypów*. Ujawnia się to w języku, a z kolei język wpływa na sposób, w jaki dany gatunek traktujemy. Na przykład kury. W rzeczywistości są dużo szlachetniejsze, niż jesteśmy gotowi to przyznać (jest o tym opowiadanie w tej książce). Podobnie rzecz ma się z innymi zwierzętami. Razem stwórzmy komiks, który pomoże obalić krzywdzące stereotypy na ich temat. Narysuj zwierzęta i wpisz w dymkach rozmowę, jaką mogłyby między sobą przeprowadzić. Mogą się w niej skarżyć na krzywdzące stereotypy, mogą je podważać, obalać lub wysmiewać – wszystko zależy od Ciebie i Twojego pomysłu. Ko-ko-ko-kokoszka zaczyna rozmowę!

*Stereotyp – uproszczona, oceniająca opinia o kimś lub o czymś.

*Hej, zwierzaki!
Wygrałam konkurs kaligrafii
w kurniku! Już nikt nie powie,
że piszę jak kura pazurem!*

A co tam u Was?





Wszystkie zwierzęta są fantastyczne!

Co to jest: ma łuski i fruwa? Wiadomo: to smok. On też pojawia się w naszej książce. Jest tu jedynym przedstawicielem zwierząt fantastycznych, czyli takich, które istnieją w naszej wyobraźni, w legendach, w mitach. Oczytani na pewno są w stanie wymienić więcej takich stworzeń: bazyliżek, gryf, jednorożec, pegaz. Choć z drugiej strony... wszystkie zwierzęta są na swój sposób fantastyczne! Pies wyczuwa zapachy z biegłością elektronicznego czujnika, królik widzi w zakresie 360 stopni, a ośmiornica posiada aż trzy serca! To fakty, które mocno działają na wyobraźnię. Czas zatem pozwolić jej działać! Wybierz swoje ulubione fantastyczne zwierzę i je narysuj. W dymku napisz, co to zwierzę chciałoby powiedzieć, gdyby umiało mówić!

Tu narysuj swoje ulubione fantastyczne zwierzę.

Domowi pupile: poświęć im chwilę!

A gdyby spełniły się Twoje marzenia i narysowane przez Ciebie w poprzednim zadaniu zwierzę zamieszkałoby w Twoim domu? To co wtedy? Powiemy Ci: to wtedy konieczny byłby dobry plan opieki nad nim! Żywe stworzenie to nie zabawka, ma wiele potrzeb, które właścicielka lub właściciel musi zaspokoić. Czasami to kwestia poświęcenia zwierzęciu odpowiedniej ilości czasu, a czasami to też wydatki – na karmę, na weterynarza, na akcesoria... Pomyśl, jak by wyglądał Twój dzień i Twoje obowiązki związane z opieką nad wymarzonym-wymyślonym pupilem? Spróbuj to rozpisać w tabeli. Humor i szalona fantazja mile widziane!

PS Jeśli JUŻ masz w domu prawdziwego zwierzaka, takiego jak kot, pies czy chomik, wykorzystaj poniższe tabele do opracowania planu opieki nad nim. Zwierzak na pewno to doceni, a Ty zaoszczędzisz mnóstwo czasu i niczego nie przeoczysz!



Ogólne informacje o zwierzęciu

Jakie zwierzę mam?

Jaki tryb życia prowadzi moje zwierzę?

Skąd pochodzi?

Gdzie sypia?

Czy jest niebezpieczne dla otoczenia? Jeśli tak, to jakie środki ostrożności są niezbędne?

Jakie akcesoria muszę mu kupić?

Jak często muszę je wyprowadzać na dwór?

Jak często muszę je kąpać?

Jak często muszę je karmić?

Jak często należy się z nim bawić?



Godzinowy plan opieki nad zwierzęciem

Przedział godzinowy	Co muszę zrobić	Uwagi, wskazówki
6:00 – 8:00		
8:00 – 10:00		
10:00 – 12:00		
12:00 – 14:00		
14:00 – 16:00		
16:00 – 18:00		
18:00 – 20:00		
20:00 – 22:00		



ZOO Quiz

Na koniec przygotowaliśmy dla Ciebie edukacyjną zabawę, czyli ZOO quiz. ZOO w tym przypadku oznacza „zadania dla odważnych i ogarniętych”. Czyli dla Ciebie! Pytania w quizie dotyczą zwierząt, których zwierzenia znalazły się w tej książce. Warto dowiedzieć się o nich więcej, bo wtedy można lepiej je zrozumieć i skuteczniej się z nimi dogadać! W każdym pytaniu są trzy opcje odpowiedzi i tylko jedna spośród nich jest prawdziwa. Zaznacz swoje odpowiedzi, a potem sprawdź w kluczu na stronie 104, czy są poprawne. Gdy już wszystko będziesz wiedzieć, przetestuj rodziców, rodzeństwo, kolegów i koleżanki. To pomysł na świetną zabawę w większym gronie!

1 Ile słów i gestów ludzkich są w stanie zapamiętać i zrozumieć najinteligentniejsze psy?

a) do 4000

b) do 400

c) do 4

2 Jedynym kontynentem, na którym w warunkach naturalnych nie występują szczury, jest:

a) Australia

b) Antarktyda

c) Ameryka Południowa

3 Najważniejszym zmysłem dla szopa pracza jest:

a) wzrok

b) węch

c) dotyk

4 W dniu 18 lutego 1930 roku krowa zwana Nellie Jay jako pierwsza przedstawicielka swego gatunku leciała:

a) helikopterem

b) samolotem

c) sterowcem

5 Płetwal błękitny jest:

a) najgłośniejszym stworzeniem na ziemi

b) najcichszym stworzeniem na ziemi

c) najszybszym stworzeniem na ziemi

6 Żaba zauważa przede wszystkim rzeczy, które:

a) są jaskrawo ubarwione b) są w ruchu

c) są odpowiednio blisko



- 7** W przypadku koników morskich (pławikoników), wydawaniem na świat potomstwa zajmuje się:
- a) samiec
 - b) samica
 - c) żadne z nich – rozmnażają się przez podział komórek
- 8** Kot domowy może wciskać się we wszystkie szczeliny, nawet bardzo wąskie, ponieważ:
- a) ma silnie zredukowane obojczyki
 - b) nie ma kręgosłupa
 - c) nie odczuwa lęku
- 9** Małpy kapucynki to gatunek pochodzący z:
- a) Afryki
 - b) Australii
 - c) Ameryki Południowej
- 10** Dorosła świnia potrafi biec z prędkością około:
- a) 18 km/h
 - b) 50 km/h
 - c) 118 km/h
- 11** Gdy lis kładzie uszy po sobie, a jego uniesiony ogon rusza się w górę i w dół, to znak, że:
- a) lis jest ranny
 - b) lis okazuje nam uległość
 - c) lis jest gotowy do walki
- 12** Na kunę domową mówimy:
- a) kamionka
 - b) tumak
 - c) rupak
- 13** Waran z Komodo to drapieżnik, w którego szczęcie znajduje się:
- a) 20 zębów
 - b) 60 zębów
 - c) 120 zębów
- 14** Mózg muchy domowej ma wielkość najbliższą wielkości:
- a) ziarenka pszenicy
 - b) ziarenka grochu
 - c) ziarenka soli
- 15** Skrzydła służą strusiom do:
- a) utrzymywania równowagi
 - b) latania
 - c) chłodzenia ciała i ochrony przed drapieżnikami.





16 Bobry świetnie widzą pod wodą, ponieważ mają:

- a) dodatkowe przezroczyste powieki
- b) dwuczęściowe powieki
- c) powieki, które potrafią otwierać się i zamykać do 200 razy na minutę

17 Konie śpią na stojąco, ponieważ:

- a) dzięki temu są w stanie szybciej reagować na niebezpieczeństwo
- b) w pozycji leżącej byłoby im niewygodnie
- c) ich stawy potrafią zablokować się („zatrzasknąć”), umożliwiając zachowanie pozycji stojącej mimo rozluźnienia mięśni

Ty też na pewno wiesz wiele o zwierzakach. Ułóż samodzielnie dwa ostatnie pytania do tego quizu i uczyn go неповtarzalnym!

18

.....

.....

.....

- a)
- b)
- c)

19

.....

.....

.....

- a)
- b)
- c)